

Diplôme de Game Dev

Formation - Standard

Ref	Dates	Jours	Heures	Durée	Financement	CHF
	Septembre 2024	Lu Ma Me Je	18:00 - 21:00	9 mois		CHF 9'400

DÉFINITION

Développement complet de jeux vidéo

Les jeux vidéo sont parmi les activités les plus pratiquées actuellement. Les nouvelles méthodes et nouvelles technologies permettent aux développeurs de programmer des jeux de qualité, performants et jouables sur plusieurs plateformes (supports) comme les smartphones, tablettes ou grands écrans.

Au cours des dernières années, le secteur professionnel du développement de jeux vidéo a pris beaucoup d'importance. Ce diplôme est une réponse aux besoins en ressources humaines d'une industrie qui est en train de se développer rapidement en Suisse. Par ailleurs, ce domaine interdisciplinaire permet aux professionnels d'autres secteurs (informatiques, arts graphiques, marketing et communication, etc.) de développer des compétences avancées dans leurs domaines respectifs à travers la découverte des techniques employées dans la création de jeux vidéo.

Ce diplôme en Game Dev, qui se veut une formation complète, est composé de quatre modules de formations :

- Game Design
- Certificat Game Prog
- Certificat Game Art
- Travail de diplôme

PRÉREQUIS

- Entretien avec le responsable de formation
- Aisance dans les environnements technologiques
- Des compétences de base en programmation sont un atout
- Bonnes notions de Photoshop ou programme équivalent
- Bonnes notions en dessin
- Les étudiant-es doivent venir avec leur ordinateur portable personnel et une tablette graphique (Game Art)

PRIX

- Game Design (CHF 650.-)
- Certificat Game Prog (CHF 3'950.-)
- Certificat Game Art (CHF 3'950.-)
- Travail de diplôme (CHF 850.-)

INSCRIPTION

Séance d'information le mardi 28 mai à 18h00. Inscription en écrivant à creationvisuelle@ifage.ch

Possibilité de régler en plusieurs mensualités.

PUBLIC

La formation s'adresse à toute personne ayant un goût marqué pour les jeux vidéo ou qui désire se réorienter vers ce domaine, ainsi que les personnes qui travaillent sur de nouveaux projets de jeux vidéo.

EVALUATION ET TITRE DÉCERNÉ

Évaluation

Les compétences sont évaluées tout au long des formations par des contrôles continus de type QCM et un travail final qui implique la réalisation d'un projet de fin de formation.

Titre décerné

Une attestation de suivi de la formation sera délivrée à tous les participant-es ayant 80% de présences pour chaque formation.

Un certificat sera délivré aux participant-es ayant livré-es le travail final demandé répondant aux exigences de la formation et ayant la moyenne aux contrôles continus.

Le diplôme sera délivré aux participant-es ayant obtenu la moyenne des deux certificats (Game Prog et Game Art) et fourni le travail final demandé pour l'obtention du diplôme répondant aux exigences.

PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES

Les opportunités pour l'emploi peuvent être saisies chez les entreprises de communication pour la réalisation d'applications pour des manifestations ou événements ponctuels ou chez les acteurs de la formation pour la ludification des formations comme les Serious Game.

Le diplôme de Game Dev permet d'acquérir un socle solide de compétences pour intégrer une équipe multidisciplinaire d'un studio indépendant, élaborer une application mobile ou développer votre propre jeu et intégrer l'industrie du jeu vidéo.

OBJECTIFS

- Comprendre les concepts du Game Design
- Appliquer les méthodes de conception artistique
- Créer des éléments visuels et les animer avec les outils adéquats
- Sélectionner des références et mettre en place un univers graphique cohérent et complet pour un jeu vidéo.
- Maîtriser les outils des moteurs de jeu utilisés dans le domaine professionnel
- Comprendre, sélectionner et appliquer les méthodes d'ingénierie informatique dans le domaine de la programmation de jeux vidéo
- Concevoir et développer ses propres algorithmes dans le domaine du jeu et de l'interaction en temps réel

CONTENU

Le diplôme de Game Dev est composé de :

- **Game Design (20 périodes)**
 - Connaître le langage et les méthodes de base du Game Design
 - Être capable de concevoir, planifier et exécuter un projet de création de jeu dans une petite équipe
 - Développer des compétences d'équipe et savoir communiquer avec les professionnels des autres domaines de la création
- **Certificat Game Prog (120 périodes)**
 - Savoir utiliser les outils couramment utilisés par les professionnels
 - Comprendre, sélectionner et appliquer les méthodes informatiques du domaine
 - Concevoir et développer ces propres algorithmes dans le domaine du jeu et de l'interaction en temps réel.
- **Certificat Game Art (120 périodes)**
 - Appliquer les méthodes de conception artistique
 - Créer des éléments visuels et les animer avec les outils adéquats
 - Sélectionner des références et mettre en place un univers graphique cohérent et complet pour un jeu vidéo
- **Travail de diplôme (8 heures de coaching)**

Méthode

La méthodologie est participative avec des exercices pratiques et repose sur une implication importante de la part des apprenant-es.

Les compétences du Game Dev sont mises en valeur de manière théorique et pratique tout au long de la formation et à travers des projets pour préparer à l'obtention du diplôme.

Matériel

Les étudiant-es doivent venir avec leur ordinateur portable personnel et une tablette graphique (Game Art)

Configuration minimale : processeur 64bits, 4 cœurs, 8Go RAM, carte graphique 4Go RAM

INTERVENANTS

Formateurs et formatrices qualifié-es et expérimenté-es issu-e-s du milieu professionnel de la matière enseignée et ayant réalisé plusieurs projets de jeux vidéo.

DURÉE ET ORGANISATION

Diplôme de Game Dev : 280 périodes* / 4 soirées par semaine (18h00 - 21h00):

- **Game Design** : 20 périodes* / 2 soirées par semaine
- **Certificat Game Art** : 120 périodes* / 2 soirées par semaine
- **Certificat Game Prog** : 120 périodes* / 2 soirées par semaine
- **Travail de diplôme** : 8 heures de coaching à planifier avec les intervenant-es

* 1 période = 45 minutes

PROCHAINE RENTRÉE

Septembre 2024

CONTACT

E : creationvisuelle@ifage.ch

