

## Certificat Game Art

Formation

Ref	Dates	Jours	Heures	Durée	Financement	CHF
9004002	02.11.22 - 06.03.23	Lu Me	18:00 - 21:00	15 sem/ 120p	CAF <sup>750</sup> n°6030	3% CHF 3'950CHF 3'832

### DÉFINITION

Création visuelle d'un jeu vidéo (illustration et animation) La création d'un jeu vidéo demande de très bonnes compétences dans la modélisation d'éléments visuels pour la mise en œuvre d'un univers graphique cohérent selon la direction artistique choisie. Cette formation vous permettra d'aborder tous les aspects théoriques, de maîtriser les processus de création artistique d'un jeu vidéo, les outils informatiques dédiés et de mettre tout cela en pratique lors de la création d'un portfolio. Au cours des dernières années, le secteur professionnel du développement de jeux vidéo a pris beaucoup d'importance. Cette formation est une réponse aux besoins en ressources humaines et d'une industrie qui est en train de se développer rapidement en Suisse. Par ailleurs, ce domaine interdisciplinaire permet aux professionnels d'autres secteurs (informatique, arts graphiques, marketing et communication, etc.) de développer des compétences avancées dans leurs domaines respectifs à travers la découverte des techniques employées dans la création de jeux vidéo. Cette formation peut mener au diplôme «Game Dev » en complément du certificat «Game Prog» et d'un projet personnel à présenter devant un jury.

### PRÉREQUIS

- Avoir suivi le Tronc commun "Etude de la conception des jeux vidéo"
- Aisance dans les environnements informatiques
- Les étudiant-es doivent venir avec leur ordinateur portable personnel et une tablette graphique

### INSCRIPTION

**Soirée d'information le lundi 5 septembre de 18h30 à 20h30.**  
Vous pouvez vous inscrire à [creationvisuelle@ifage.ch](mailto:creationvisuelle@ifage.ch)

### PUBLIQUE

- La formation s'adresse à toute personne ayant un goût marqué pour les jeux vidéo ou qui désire se réorienter dans ce domaine.
- Illustrateur, graphiste, designer, programmeur

### EVALUATION ET TITRE DÉCERNÉ

L'évaluation certificative implique la réalisation d'un projet de fin d'étude de type Portfolio et la documentation électronique de ce dernier.

### PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES

Cette formation permet d'acquérir un socle solide de compétences pour intégrer une équipe multidisciplinaire d'un studio indépendant, élaborer une application mobile ou développer votre propre jeu et intégrer l'industrie du jeu vidéo.

### OBJECTIFS

- Appliquer les méthodes de conception artistique
- Créer des éléments visuels et les animer avec les outils adéquats
- Sélectionner des références et mettre en place un univers graphique cohérent et complet pour un jeu vidéo

### CONTENU

- Conception des éléments visuels du jeu
- Création de personnages, décors et objets en 2D
- Modélisation d'éléments 3D
- Conception et création d'animations 2D et 3D
- Apprentissage de Photoshop, Blender et autres outils
- Création de documents de travail et de portfolio

### MÉTHODE

La méthodologie est participative et repose sur une implication très importante de la part des apprenant-es. Elle se base sur trois piliers:

- Explications théoriques et techniques
- Exercices pratiques
- Débriefing

### MATÉRIEL

Les étudiant-es doivent venir avec leur ordinateur portable personnel et éventuellement leur matériel de dessin numérique (tablette graphique).

Configuration minimale : processeur 64bits, 4 cœurs, 8Go RAM, carte graphique 4Go RAM

## INTERVENANTS

Formateurs et formatrices qualifié-es et expérimenté-es issu-es du milieu professionnel de la matière enseignée et ayant réalisé plusieurs projets de jeux vidéo.

## PROCHAINE RENTRÉE

Novembre 2022

## REMARQUES

Cette formation peut mener au diplôme «Game Dev » en complément du certificat «Game Prog» et d'un projet personnel à présenter devant un jury.

## CONTACT

E : creationvisuelle@ifage.ch

T : +41 (0)22 807 3082

## CALENDRIER

n°	Jour	Date	Heure	Bâtiment
1	MER	02.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
2	LUN	07.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
3	MER	09.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
4	LUN	14.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
5	MER	16.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
6	LUN	21.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
7	MER	23.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
8	LUN	28.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
9	MER	30.11.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
10	LUN	05.12.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
11	MER	07.12.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
12	LUN	12.12.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
13	MER	14.12.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
14	LUN	19.12.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
15	MER	21.12.22	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
16	LUN	09.01.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
17	MER	11.01.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
18	LUN	16.01.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
19	MER	18.01.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
20	LUN	23.01.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
21	MER	25.01.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
22	LUN	30.01.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
23	MER	01.02.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
24	LUN	06.02.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
25	MER	08.02.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
26	LUN	13.02.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
27	MER	15.02.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
28	LUN	27.02.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
29	MER	01.03.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins
30	LUN	06.03.23	18:00 - 21:00	Ifage Augustins