



Développement complet de jeux vidéo

Les jeux vidéo sont parmi les activités les plus pratiquées actuellement. Les nouvelles méthodes et nouvelles technologies permettent aux développeurs de programmer des jeux de qualité, performants et jouables sur plusieurs plateformes (supports) comme les smartphones, tablettes ou grands écrans.

Au cours des dernières années, le secteur professionnel du développement de jeux vidéo a pris beaucoup d'importance. Ce diplôme est une réponse aux besoins en ressources humaines d'une industrie qui est en train de se développer rapidement en Suisse. Par ailleurs, ce domaine interdisciplinaire permet aux professionnels d'autres secteurs (informatiques, arts graphiques, marketing et communication, etc.) de développer des compétences avancées dans leurs domaines respectifs à travers la découverte des techniques employées dans la création de jeux vidéo.

Ce diplôme en Game Dev, qui se veut une formation complète, est composé de quatre modules de formations :

- **Game Design**
- **Certificat Game Prog**
- **Certificat Game Art**
- **Travail de diplôme**

Aller à : •



RENSEIGNEMENTS



CONTACT

✉ creationvisuelle@ifage.ch

☎ [+41 22 807 30 82](tel:+41228073082)

PREREQUIS

DESCRIPTION

PUBLIC

La formation s'adresse à toute personne ayant un goût marqué pour les jeux vidéo ou qui désire se réorienter vers ce domaine, ainsi que les personnes qui travaillent sur de nouveaux projets de jeux vidéo.

PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES

Les opportunités pour l'emploi peuvent être saisies chez les entreprises de communication pour la réalisation d'applications pour des manifestations ou événements ponctuels ou chez les acteurs de la formation pour la ludification des formations comme les Serious Game.

Le diplôme de Game Dev permet d'acquérir un socle solide de compétences pour intégrer une équipe multidisciplinaire d'un studio indépendant, élaborer une application mobile ou développer votre propre jeu et intégrer l'industrie du jeu vidéo.

OBJECTIFS

- Comprendre les concepts du Game Design
- Appliquer les méthodes de conception artistique
- Créer des éléments visuels et les animer avec les outils adéquats
- Sélectionner des références et mettre en place un univers graphique cohérent et complet pour un jeu vidéo.
- Maîtriser les outils des moteurs de jeu utilisés dans le domaine professionnel
- Comprendre, sélectionner et appliquer les méthodes d'ingénierie informatique dans le domaine de la programmation de jeux vidéo
- Concevoir et développer ses propres algorithmes dans le domaine du jeu et de l'interaction en temps réel

CONTENU

Le diplôme de Game Dev est composé de :

- **Game Design** (20 périodes* / 2 soirées par semaine)
 - Connaître le langage et les méthodes de base du Game Design
 - Être capable de concevoir, planifier et exécuter un projet de création de jeu dans une petite équipe
 - Développer des compétences d'équipe et savoir communiquer avec les professionnels des autres domaines de la création
- **Certificat Game Prog** (120 périodes * / 2 soirées par semaine)
 - Savoir utiliser les outils couramment utilisés par les professionnels
 - Comprendre, sélectionner et appliquer les méthodes informatiques du domaine
 - Concevoir et développer ces propres algorithmes dans le domaine du jeu et de l'interaction en temps réel.
- **Certificat Game Art** (120 périodes * / 2 soirées par semaine)
 - Appliquer les méthodes de conception artistique
 - Créer des éléments visuels et les animer avec les outils adéquats
 - Sélectionner des références et mettre en place un univers graphique cohérent et complet pour un jeu vidéo
- Travail de diplôme (8 heures de coaching)* 1 période = 45 minutes

* 1 période = 45 minutes

Liens vers les modules de cette formation

- [Certificat Game Art](#)
- [Certificat Game Prog](#)
- [Game Design](#)

MÉTHODE ET SUPPORTS

La méthodologie est participative avec des exercices pratiques et repose sur une implication importante de la part des apprenant-es.

Les compétences du Game Dev sont mises en valeur de manière théorique et pratique tout au long de la formation et à travers des projets pour préparer à l'obtention du diplôme.

INTERVENANTS

Formateurs et formatrices qualifié-es et expérimenté-es issu-e-s du milieu professionnel de la matière enseignée et ayant réalisé plusieurs projets de jeux vidéo.

EVALUATION ET TITRE DÉCERNÉ

Diplôme de Game dev.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Les étudiant-es doivent venir avec leur ordinateur portable personnel et une tablette graphique (Game Art)

Configuration minimale : processeur 64bits, 4 cœurs, 8Go RAM, carte graphique 4Go RAM



DATES ET INSCRIPTION

DURÉE ET ORGANISATION

Diplôme de Game Dev : 280 périodes* / 4 soirées par semaine (18h00 - 21h00):

- Game Design : 20 périodes* / 2 soirées par semaine
- Certificat Game Art : 120 périodes* / 2 soirées par semaine
- Certificat Game Prog : 120 périodes* / 2 soirées par semaine
- Travail de diplôme : 8 heures de coaching à planifier avec les intervenant-es

* 1 période = 45 minutes

MODALITÉS D'INSCRIPTION

Possibilité de régler en plusieurs mensualités.



PARTENAIRES

Swiss Game Center

FORMATIONS CONNEXES



IFAGE

Qui sommes-nous?
Gouvernance
Rapport d'activité
Centres d'examens
Partenaires
Associations professionnelles
Politique qualité
Principes andragogiques
Nos brochures
Travailler à l'ifage
Presse et médias

PRATIQUE

Adresses et horaires
Café-restaurant
Calendrier des vacances
Conditions générales d'inscription
Règlement des étudiants
Protection des données personnelles
Politique de cookies
Contactez-nous

INSCRIPTION

Comment s'inscrire
Aides au financement
Assurance annulation
Bon formation continue

FORMATION DIGITALE

Vers la smart-academie
Vers le campus ifage

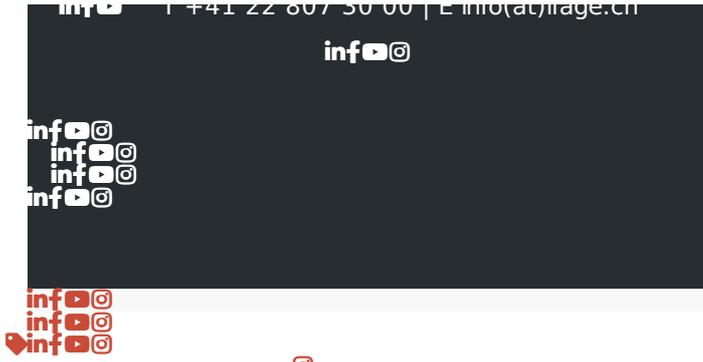
SERVICES

Location de salles
Organisation d'examens



info  

ifage - Fondation pour la formation des adultes
Place des Augustins, 19 | 1205 Genève



📧 Demande de renseignements

A

Objet *

Genre*

Nom *

Prénom *

Téléphone *📞

Email *✉️

Votre message *

```
</span>
</div>
<div class="send">
<input type="submit" value="Envoyer" class="wpcf7-form-
control has-spinner wpcf7-submit"/>
</div>
</div>
<p><!--/.product-contact-form --></p>
<input type="hidden" class="wpcf7-pum" value="
{"closepopup":false,"closedelay":0,"openpopup":false,"openpop
```

