



Générateur d'employabilité, nous développons les compétences professionnelles de nos clients, en proposant une vaste offre pluridisciplinaire de formations initiales et continues, ainsi que du conseil et de l'orientation professionnelle. Nous sommes le partenaire majeur des habitants de notre région, des entreprises et de l'Etat.

Formateur-riche pour le certificat Game Art en conception 3D (création artistique de jeux vidéo)

Nous recherchons un-e formateur-riche pour dispenser des cours dans le cadre de la formation en création de jeux vidéo « Game Art » au sein de la filière Création et communication visuelle.

Vos responsabilités :

- Former des adultes dans le domaine de la création de jeux vidéo (assets graphiques)
- Superviser et orienter les futur-e-s candidat-e-s dans les formations
- Concevoir des plans de cours et préparer des supports pédagogiques
- Proposer des ajustements pour améliorer la qualité des cours et des formations
- Participer aux séances pédagogiques organisées dans votre secteur
- Évaluer les résultats et la satisfaction des étudiants au moyen d'évaluations

Votre profil :

- Diplôme professionnel ou équivalent dans le domaine de la création de jeux vidéo (si vous avez un diplôme dans un domaine annexe, comme la 3D pour films d'animation ou l'illustration, vous devez démontrer des connaissances et une expérience professionnelle suffisantes dans le développement de jeux vidéo en complément de votre diplôme de base)
- Être impérativement en activité dans le domaine de la création de jeux vidéo
- Capacité et expérience à animer un cursus de formation pour un public d'adultes
- Flexible et à l'écoute
- Organisé-e et réactif-ve
- Maîtrise de la langue française et des termes anglais couramment utilisés dans le milieu du jeu vidéo

Programmes informatiques à maîtriser :

- Blender pour la 3D
- Unity (fonctionnement de base et importation d'assets graphiques)

Sujets abordés dans la formation actuelle :

- Modélisation 3D (props et personnages)
- Animation de personnages 3D
- Exportation des assets graphiques et importation de ces assets dans le moteur de jeu Unity

Nombre d'heures d'enseignement : 40 heures par année et environ 20 heures pour le suivi des examens dans les certificat et diplôme.

Entrée en fonction : **28 octobre 2025**

Si vous êtes motivé(e) par un environnement de travail dynamique et riche en contacts humains, n'hésitez pas à nous faire parvenir votre dossier de candidature complet, par email à recrutement@ifage.ch. De plus, en déposant votre candidature, vous acceptez le traitement de vos données personnelles conformément à notre [politique de protection des données personnelles des candidat-e-s](#).

Nous répondrons uniquement aux dossiers répondant aux exigences de la fonction.